

¿Su programa solo funciona 15 días?

En los inicios de la informática, los programas eran creados y vendidos generalmente por compañías formadas por pocas personas a veces solo una, era la época de Mitchell David Kapor, fundador de la empresa “Lotus” creador de la hoja de cálculo archiconocida “**1-2-3**” usada por todos aquellos que usábamos una PC a mediados de los años 80, de Wayne Ratliff quien invento un manejador de bases de datos que después se transformó en el famoso “**D-Base**” de la compañía “Ashton & Tate”, pero que en realidad solo existía George Tate, quien utilizo ese nombre para que la compañía pareciera más seria, es mas nunca existió Dbase 1, como lo escuche explicar a un “instructor” de un conocido instituto local, la primera versión del D-base fue llamada “D-base 2”, para que pareciera un producto mas elaborado y que había sido ya probado y mejorado.

Para que entiendan esto de los números... cuando un programador desarrolla un programa, este necesita ser probado, a las personas que prueban estos programas, se les conoce como “beta testers” y al programa se le dice que esta en la fase “beta”, en nuestro argot se entiende que aun esta en la etapa de desarrollo/prueba, en la actualidad casi todas las compañías permiten que los programadores se inscriban como beta testers, y por lo general la paga no es en efectivo, si no que te regalan una copia del software terminado, incluso Microsoft utiliza esta modalidad, volviendo a los números... si el programador cree que el programa ya está estable, es decir aparentemente no hay errores y se supone que ya fue probado lo lanza al mercado la mayoría de veces con solo el nombre sin numero, se sobre entiende que es la primera versión, pongamos como ejemplo el programa “Hacha”, cuando salió no tenia numero, si a un programa se le encuentra alguna pequeña falla, lo que nosotros llamamos un “bug”, este se corrige y se incrementa el numero de la versión a 1.2 por ejemplo, este numero me dice que la versión del programa es el numero uno y que tuvo alguna corrección o mejora, también pasa que si el programador ve la forma de mejorar el programa, lo hace, y saca una versión, digamos 1.4 y así por el estilo, cuando el cambio ya es mayor (cirugía drástica al programa) entonces, el número principal se incrementa digamos “Hacha V 2.0” y así por el estilo, en la actualidad por ejemplo en www.hacha.org encontrarás el “Hacha Versión 3.5”.

Hecha esta aclaración de los números de las versiones es que vamos a entender por que Tate vendió su programa como “D-Base versión 2” cuando recién era la primera.

Como olvidar a Rob Barnaby creador del “**WordStar**” una de los procesadores de texto mas usados, destronado por el **WordPerfect** quien ahora se pelea el liderazgo con el Word de Microsoft, en fin hay tanto que contar, tantas historias de programas y de programadores que en lugar de una columna debería publicar un libro...

Luego de este breve repaso por el mundo de los programadores, diré que en esos años, un programa se vendía en 300 dólares, a veces llegaban a 700 dólares y habían programadores que creaban pequeños programas que complementaban a esos grandes programas y se les llamo “utilitarios”, por ejemplo, si usted usaba su hoja de calculo para hacer la planilla de pago y solo contaba con una impresora de carro angosto, no una planillera, esta, se imprimía por partes y luego tenia que ser unida o pegada, esto lo hemos hecho todos por mediados de los '80, pero alguien inventó un programa que permitía imprimir “de costado”, de esa forma era posible imprimir una planilla en una

impresora de carro angosto, muchas de estas utilidades eran después incorporadas en el programa principal, de esta forma poco a poco se fue creando mas programas (software), llegando incluso muchos programadores a declarar que su programa era mejor que el que era popular en ese momento y que lo vendía por menos de la mitad del precio que el producto estrella, pero... ¿Quién le creía?, por eso es que se inventó la modalidad del “shareware”, esto significaba que podías usar y probar el programa sin costo alguno y si veías que te era útil, lo comprabas, lamentablemente hay personas que decían “si esta funcionando al 100%, ¿Por qué voy a soltar mi dinero?”, perjudicando al creador del programa, de allí que los sharewares que en un inicio eran 100% funcionales, en la versión de prueba tenían desactivadas algunas funciones o en todo caso funcionaban solo durante un periodo de 3 meses, que luego se acorto a un mes y ahora por lo general solo te dan 15 días de prueba.

Es por eso que tus programas, solo funcionan un periodo de tiempo y luego ya no funcionan a menos que pagues o este sea “crackeado” (valga el neologismo), aunque esto realmente es un robo, muchos no se percatan (o no quieren hacerlo) que están dejando de pagar por el uso de un programa, esto en buen romance es robo, esto del crackeo, funciona generalmente de tres formas:

1.- hay personas que pagan por el software y luego venden la serie o se la pasan a un amigo que a la vez lo pasa a otro, etc., pero también hay hackers que se dedican a desensamblar el programa y encuentran un número de serie valido y lo publican.

2.- La técnica del “Keygen” o “generador de llaves”, aquí un hacker, ha desensamblado el programa y ha descubierto la forma en que el programa da por valido un número de serie, y hace un programa que genera estas series, muchos programas, te piden tu nombre y a partir de allí sale un numero de serie valido, otros programas, se basan en la serie de tu disco duro o placa madre para crear un número valido, estos keygen usan la misma técnica para “descubrir” un número valido con el que puedes registrar el programa como si hubieses pagado.

3.- una tercera técnica es el llamado “Patch” o parchado del programa, aquí el hacker modifica la estructura del programa, para que de por valido cualquier número que ingreses o simplemente anula la comprobación, haciendo que el programa funcione como si fuera legal, muchos de ustedes que compran software pirata, habrán encontrado en el CD instalador una carpeta con las instrucciones, la cual en su mayoría te indica, que luego de instalar el programa, reemplaces un archivo con otro que ellos te proporcionan, generalmente es un .Exe o un .Dll, por que ese ya esta “parchado”, debido al corto espacio, a vuestra solicitud podemos ampliar el tema.

Leonardo Donaire Perales

“Dr. Software”

www.hacha.org